

# II. TRAVAILLER LA MEMOIRE

## TÂCHE D'EMPAN

UTILISABLE AVEC L'EXERCICE 20 PAGE 27 DU LIVRET DES 100 IDÉES

### OBJECTIFS DE TRAVAIL

Travail de la mémoire, adaptations en neurologie adulte, fonctions exécutives enfants, etc.



### Vous aurez besoin de:



bandes sonores  
C1, C2, C3 et C4



support nécessaire dans la BOX:  
bandes vierges 4 et 6 carrés  
+ pictogrammes



grilles d'évaluation Atelier 2  
mémoire Tâche d'empan

#### NIVEAU 1:

##### 2 variantes proposées (C1 et C2)

Sélectionner les 9 pictogrammes plastifiés de l'univers maison suivants:

Dents / pas escalier / sèche-cheveux / sonnette / porte claquée / mouche / douche / frappe clou / perceuse

#### NIVEAU 2:

##### 2 variantes proposées (C3 et C4)

Sélectionner les 12 pictogrammes plastifiés de l'univers animaux suivants:

Alligator / canard / éléphant / coucou / mouton bêle / serpent / vache / loup hurle / mouche / lion / cochon / coq

## L'exercice

- 01 Placer les 9 pictogrammes du niveau 1 devant la personne
- 02 Lui faire écouter la bande sonore C1
- 03 Demander à la personne de retrouver les pictogrammes après les avoir écoutés et de les remettre sur la grille vierge dans l'ordre (empan endroit) ou à l'envers (empan envers)
- 04 Vérifier l'exactitude grâce au support d'évaluation
- 05 Faire de même avec la bande C2, puis passer au niveau 2 (utiliser les 12 pictogrammes et les bandes sonores C3 et C4)

## Un exemple?



Visionner les vidéos « Mémoire de travail » 1 et 2

### Pour aller PLUS loin

#### Utiliser l'application Creative Pro

Lancer la bande sonore C de votre choix. Demander à la personne de rejouer les sons entendus et mémorisés directement sur l'application.

Cette approche va augmenter la difficulté de l'exercice et travailler la discrimination visuelle en devant sélectionner les bons pictogrammes directement sur l'application.

Cet exercice peut aussi être utilisé comme renforçateur pour l'utilisation du numérique.

Idée de @camille\_intheworldortho dans un contexte d'orthophonie